

MANUAL

取扱説明書

1. ゲームの進め方
2. ストーリー (霊夢&早苗)
3. ストーリー (魔理沙&鈴仙)
4. 操作方法
5. ゲームモード
6. キャラクター性能
7. 画面表示物
8. アイテム
9. チャプターについて

MANUAL

取扱説明書

○1. ゲームの進め方

敵弾に当たらないように避けて、敵を撃破するゲームです。
各ステージの最後にはボスが居ますので、それをやっつけると
ステージクリアです。

そう、当たらなければ良いのです。

MANUAL

取扱説明書

○2. ストーリー（霊夢 & 早苗）

幻想郷では都市伝説が具現化する中
「アポロは月にいっていなかった」
そんな噂が囁かれていた。

時を同じくして、金属製の蜘蛛が山に現われる。
その蜘蛛はゆっくりと、徘徊しているようだ。

霊夢 「で、変な機械って？」

早苗 「あれは朝靄の立ちこめる山でした」

他のどの幻獣にも似付かない無駄のないフォルムを持っていた。
蜘蛛が通ったところだけ霧が晴れ、木は朽ちている。

霊夢 「蜘蛛みたいな機械って事？」

早苗 「チラッと見かけたただけでしたが、妖怪の見間違いとかではないです」

霊夢 「河童の道具かなあ」

機械が通った後には、生物の気配がない。
上空を天狗が飛んでいくが、何故か蜘蛛を気にも留めない。
蜘蛛は麓を目視すると、のっそりと崖を下りていった。

早苗 「どうしても気になることがあるのよ。
あの形、偶然とは思えない」

そわそわする早苗。

霊夢 「なんなのよ、じれったいなあ」

早苗 「あれはキュリオシティそっくりだったわ」

MANUAL

取扱説明書

○3. ストーリー（魔理沙 & 鈴仙）

——永遠亭。

輝夜 「来るときが来たわね」

永琳 「どうされますか？」

輝夜 「そんなの決まってるじゃない。
私はもう覚悟したのよ」

当然の答えに満足する。

永琳 「彼奴が動くと言う事は、人間達では到底太刀打ち出来ないでしょう。
しかし、我々が手を出してしまっては相手の思うつぼです。
ましてや地上の妖怪では干渉すら出来ないでしょう」

輝夜 「ではどうすれば」

永琳 「この為に良い薬を作りました。
これを鈴仙を使って巫女達に届けましょう」

——魔法の森にある魔理沙の家。

突如として現われた七つのオカルトボール。
その中の一つ、月の都のボールとは一体何だったのか、
魔理沙はそれを調べていた。

魔理沙 「どうやら、都市伝説騒ぎはこいつが
全ての元凶だったみたいだが……」

途方に暮れていたとき、そこに現われたのは月の兎、鈴仙だった。

——金属製の蜘蛛は浄化の歩みを止めない。

木は見る見る間に枯れていく。蜘蛛の後にはぺんぺん草も残っていない。
幻想郷が完全に浄化されるとき、そこは完全の世界となるだろう。

美しき無生物の惑星に——。

MANUAL

取扱説明書

○4. 操作方法

- ・ 上下左右
- ・ SHOT キー (Z キー)
- ・ SPECIAL キー (X キー)
- ・ SLOW キー (Shift キー)
- ・ PAUSE キー (Esc キー)

自機の操作

ショット

スペルカード (回数制限有り)

低速移動

ポーズ

* 特殊な操作

- ・ メッセージのスキップ
- ・ 高速リトライ
- ・ スナップショット
- ・ ウィンドウ、フルスクリーン切替

SHOT ボタン押しっぱなし

ポーズ画面で R キー

P キー

Alt + Enter

MANUAL

取扱説明書

○5. ゲームモード

今回はゲームモードが二種類あり、それぞれ異なる遊び方になります。

●完全無欠モード

月の使者は一度たりともミスが許されない。

何故なら生死は穢れの最たる物だからである。

永琳が作った未来を見る薬、「紺珠の薬」を利用し、
ノーミスクリアが出来るまで、チャプターを繰り返します。
今回のメインのモードです。

*オートセーブになっていて、途中でゲームを終了しても
いつでもチャプターの続きから遊ぶことが可能です。

●レガシーモード

薬は副作用がありそうなので、それを使用せず遊びます。

いつも通りの残機制です。

目指せ、自力ノーミスクリア！？

MANUAL

取扱説明書

○6. キャラクター性能

・ 博麗 霊夢

敵を追尾するホーミングが特徴です。
当たり判定がやや小さいです。

・ 霧雨 魔理沙

低速、高速共に高火力が特徴です。
移動速度が速く、さらにアイテムが回収し易くなっています。

・ 東風谷 早苗

低速、高速共に広範囲に攻撃できます。
集中ショットがホーミングなので、避けに専念できます。

・ 鈴仙・優曇華院・イナバ

集中ショットが貫通弾となっています。
スペルカードは敵弾に三回まで当たっても大丈夫という
高性能なスペルカードです（当たり判定は大きくなりますが）
* ステージをクリアするとバリアは消えます。

MANUAL

取扱説明書

○7. 画面表示物

- ・残り人数 ミスできる回数です（レガシーモードのみ）
- ・スペルカード 使用できるスペルカードの回数です。
（かけら）かけらが十分集まると回数が1増えます。
- ・霊力 ショットのパワーです。
- ・最大得点 得点アイテムの最大得点です。
- ・グレイズ 敵弾にかすった回数です。
上段はチャプター内でのグレイズ数。
下段はトータルのグレイズ数。

MANUAL

取扱説明書

○8. アイテム

P 霊力アップアイテム

沢山出ます

点 得点アイテム

画面上部で取るほど点数が高い

* 画面上部に自機を持っていくと自動的に回収出来ます。

点（緑） 得点アイテムの最大点を引き上げます。
敵弾を消すと出現する丸いアイテムです。
自動回収されます。

かすりアイテム

同じ敵弾に一定時間以上かすり続けると
敵弾から出ます。

グレイズ数を一定数上昇させます。

MANUAL

取扱説明書

○9. チャプターについて

ステージが幾つかのチャプターによって区切られています。

(重要) 完全無欠モードの場合、ミスをしてチャプターの初めから何度でもやり直す事ができます。

敵や自機、敵弾の状態など全てチャプターの開始状態に戻ります。

* 但し、やり直す度にパワーが0.01 減ります

(ある程度リトライがかさむとそれ以上減りません)。

オートセーブになっていますのでゲームを終了させても、チャプター開始状態から開始できます。

・チャプターボーナスについて

チャプター内でのグレイズ数 × 敵撃破率 × 50 点がボーナスとして加算されます。

* 更にボーナスが100万を越えると、

ボーナスとして

完全無欠モードではスペルカードのかけら

レガシーモードではプレイヤーのかけらをプレゼント！